

## REGLAMENTO TÉCNICO

### “6H LMP OXIGEN - LA MARATÓN de TV3”

#### 0-.INTERPRETACION:

Los casos no previstos y dudas interpretativas de los reglamentos deportivo y técnico serán resueltos por la organización

#### 1-. MODELOS ADMITIDOS:

SLOT.IT: Lola Aston Martin DBR1-2, Lola B09/60-10/60-11/80, Audi R18 TDI y Audi R18 E-TRON

#### 2-. CARROCERÍA:

2.1.- Todas las carrocerías tienen que ser a escala 1/32. Queda prohibida cualquier modificación aerodinámica en la carrocería original.

2.1.1.- MATERIAL: Fabricada en plástico. No está permitido el aligeramiento de la carrocería y queda prohibido alterar cualquier otro aspecto aerodinámico de la carrocería. Se deben respetar las entradas de aire, taloneras, faldones, alerones, escapes que se suministren en el coche de serie.

2.1.2.- DIMENSIONES y PIEZAS OBLIGATORIAS: Visto desde arriba o a través de las ventanillas la carrocería deberá cubrir todas las partes mecánicas del coche, motor, transmisión y la guía. Es obligatoria la presencia de los elementos que trae de origen, incluyendo transparencias, sistemas ópticos, paneles interiores y alerones. No son necesarios los retrovisores.

Los coches deben iniciar la carrera con los alerones fijados a la carrocería, pudiendo pegarse por donde se une alerón y carrocería, con cinta adhesiva transparente sin excesos. En caso de pérdida del alerón hay que detenerse a pegarlo en las 3 siguientes vueltas no pudiendo tampoco correr la última vuelta sin él. En ese caso esa última vuelta será nula.

2.1.3.- DECORACIÓN: El Color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente.

Decoración Libre. No se permite la carrocería sin pintar. No se permite únicamente barnizar la carrocería.

2.1.4.- HABITÁCULO: Debe mantenerse la forma del original del vehículo, pudiéndose decorar pero no modificar. Se considera parte de la carrocería y puede ayudar a cumplir con las exigencias de una carrocería, evitando que el chasis o las partes mecánicas sean visibles desde el exterior. Debe aportar un piloto.

Queda permitida la bandeja de lexan siempre que sea de una marca de slot y para ese modelo concreto. Los cristales deben ser los originales del coche.

2.1.4.1.- Se permite aplanar el lexan ligeramente para evitar su contacto con la bombona del chip y facilitar la basculación. Si dicha acción es exagerada o se visualiza una deformación grave del lexan se obligará a volverlo a su posición original.

2.1.5.- PILOTO: El piloto tridimensional suministrado por el fabricante del coche, debe ser visto y situado en la posición de conducción.

### **3-. CHASIS Y CHIP ELECTRÓNICO:**

#### **3.1.- CHASIS**

3.1.1.- TIPO y MATERIAL: De estricta serie y suministrado por el fabricante con el coche o como recambio del modelo. No se permite ninguna modificación en ninguna de sus partes salvo:

a- Eliminación de los tetones que recogen los cables.

b- Se permite hacer un orificio para colocación del sensor de cambio de carril.

c- Se puede usar cola termofusible/cinta plasto para fijar el motor, cables y chip, sin excesos.

3.1.2.- POSICIÓN DEL MOTOR: ANGLEWINDER. Se permite encintar, encolar (sin excesos) o bien atornillar el motor.

3.1.3.- SOPORTE MOTOR: Cualquiera de Slot.it en anglewinder excepto offset 1.0 (blanca).

3.1.3.- LASTRE: No está permitido lastrar el coche. Ni mediante piezas ni con excesos de cola.

3.1.4.- SOPORTE DE GUÍA: La original del chasis sin modificación alguna.

3.1.5.- SOPORTE DE EJES: La original del chasis sin modificación alguna.

3.1.6.- SUSPENSIONES: No se permiten.

### **4-. TRANSMISIÓN:**

4.1.- TIPO: Mecánico mediante el engranaje de un piñón y una corona.

4.2.- PIÑÓN: libre, debe incidir (atacar) directamente sobre la corona del eje posterior, puede ir soldado al eje del motor.

4.3.- CORONA: libre, deben estar fabricados por los fabricantes homologados. Se permite asegurar con cola la fijación al eje.

4.4.- SISTEMAS DE FRENADO: Queda prohibido cualquier freno adicional.

#### 5.- EJES:

5.1.- EJES: Son de libre elección dentro de los suministrados por los fabricantes homologados, sin modificación alguna (longitud, cortes o diámetro). Las ruedas deben estar fijadas y girar conjuntamente con el eje.

5.2.- COJINETES: Los de serie de la propia bancada, no se permite encolarlos a ésta.

5.3.-SEPARADORES Y STOPPERS: Únicamente se permite colocar 2 stopper y 1 arandela separadora en el eje trasero. Y solamente 2 separadores en el eje delantero.

#### 6-. RUEDAS:

6.1.- Llantas libres, idénticas en dimensiones y diseño en ambos lados de la carrocería (las delanteras pueden ser distintas de las posteriores) con un diámetro mínimo de 14,5 mm., (para llanta delantera) pudiendo ser de cualquiera de los fabricantes homologados. No está permitida la llanta sin su tapacubos a no ser que venga así de serie.

6.2.- Las ruedas completas montadas en el eje (delantero o trasero) no podrán sobresalir de la carrocería vista desde arriba.

6.3.- Neumático delantero, libre. No se permite tratar el neumático con ningún producto para mejorar/empeorar el agarre.

6.4.- Neumático trasero, Slot.it PT27 F22 (2 pares), entregado por la organización.

#### 7-. GUÍA y TRENCILLAS:

7.1.- GUÍA: Slot.it LMP, ref. ch73, ch83, ch88b. Debe estar situada en la posición original que para ella esté preparado en el chasis. Se permite limar y rebajar la guía en la pala.

7.2.- TRENCILLAS: Libres.

#### 8-. MOTOR:

8.1.- FABRICANTE: **FLAT MN09CH SLOT.IT** , aportado por la organización y a devolver una vez finalizada la carrera. Parte cerrada en sentido pista.

8.2.- No está permitido añadir al motor ningún tipo de líquido tipo Voodoo o similares.

#### 9-. PESOS Y MEDIDAS:

9.1.- Se permite un aumento de peso en la carrocería debido a la decoración. El peso mínimo de la carrocería será de 16 gr.

9.2.- La distancia mínima del chasis y/o motor al suelo será de 1mm

9.3.- Durante toda la carrera todas estas medidas pueden ser verificadas por el director de carrera en cualquier momento a instancias o reclamación de cualquier piloto.

#### **10-. MANDO Y CHIP:**

10.1.- CHIP ELECTRÓNICO OXIGEN: Únicamente permitidos los modelos B y B1. Solamente se permite cambiar los cables de chip a motor y de chip a guía. Prohibido eliminar la ferrita.

Obligatoria la actualización del firmware del chip según determine la organización.

10.1.- Únicamente válido el mando SCP 1.0 / 1.1 / 2.0 de Slot.it con cartucho digital Oxigen.

#### **11-. MARCAS HOMOLOGADAS:**

11.1.- De cualquier fabricante de slot

11.2.- No se permitirá ningún recambio que no sea considerado propio de slot.