

# ATENEU SLOT RACING

## REGLAMENTO TÉCNICO CLASICOS SLOT.IT / NSR

### 1. MODELOS ADMITIDOS

Los modelos admitidos en el Campeonato son las réplicas de modelos que se enumeran a continuación, ya comercializadas o con su comercialización prevista durante el desarrollo del Campeonato:

#### SLOT.IT

MATRA MS670B  
MCLAREN M8D  
FORD MK II  
FORD GT40  
CHAPARRAL 2E  
ALFA ROMEO 33/3  
FERRARI 312PB

#### NSR

FORD GT40  
FORD MK IV  
PORSCHE 917K  
P68 ALAN MANN

Los modelos de la categoría estarán automáticamente homologados siempre y cuando su comercialización sea, como mínimo, de una semana (7 días naturales) anterior a la carrera a disputar.

### 2. CARROCERIA

**ESCALA:** De serie, queda prohibida cualquier modificación aerodinámica exterior en la carrocería original. Debe cumplir con los modelos admitidos.

**MATERIAL:** Fabricada en plástico inyectado. No está permitido el aligeramiento de la carrocería y queda prohibido alterar cualquier otro aspecto aerodinámico de la carrocería. Se deben respetar las entradas de aire, alerones, faros que se suministran en el coche de serie.

**DIMENSIONES y PIEZAS OBLIGATORIAS:** Estos coches deberán conservar todos los elementos y características en dimensiones del original. La carrocería debe tapar todos los elementos mecánicos: motor, transmisión, cables y guía, en su vista vertical, o bien a través de los cristales o faros.

Deberá mantenerse la óptica frontal original (cúpula y soporte interior) y el piloto trasero rojo o anaranjado en su posición original.

Los cristales de la carrocería deben de ser los originales, sin modificación.

**DECORACIÓN:** El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente.

Los modelos suministrados en kit por cualquiera de los fabricantes homologados, deben estar pintados obligatoriamente.

**HABITACULO:** El cockpit o habitáculo es parte de la carrocería a efectos de peso. No está permitido el uso de las bandejas de lexan.

No está permitido sustituir ninguna parte decorativa de la carrocería, (faros, rejillas, etc.), por material de lexan.

**ALERON TRASERO:** El alerón deberá permanecer en todo momento situado en lugar previsto por el fabricante; en caso de pérdida o rotura deberá repararse y/o substituirse en las 5 vueltas siguientes a la mencionada avería.

### **3. CHASIS**

Se permite eliminar rebabas perimetrales sin excesos, y sin que esto modifique las medidas originales del chasis y de la bancada.

El chasis tiene que ser el que viene de origen con el vehículo.

Se permite poner un separador entre el tetón trasero del chasis y el tetón de la carrocería en los vehículos para que se puedan montar los neumáticos de 20x10.

### **4. SOPORTE MOTOR-BANCADAS**

- Los soportes de motor tienen que ser los que monta el vehículo de origen.
- No se permite cualquier modificación o alteración del soporte original

### **5. COJINETES**

No están permitidos los cojinetes con rodamientos.

### **6. TORNILLERIA**

Libre dentro de las marcas de slot, pudiendo ser de nylon o metálicos.

### **7. LASTRE**

No está permitido lastrar ni la carrocería ni el chasis.

### **8. GUIA**

Solo está permitido el uso de guías originales procedentes del fabricante del coche a utilizar.

No se permite forzar o modificar el chasis para fijarla. Se permite modificar la pala en anchura (la parte que queda dentro del carril) y rebajar hasta 1 mm la profundidad original del cuerpo.

**SOPORTE DE GUIA:** El original del chasis sin modificación alguna.

## **9. CABLES Y TRENCILLAS**

Libres dentro de los fabricantes de Slot. Los cables deben conservar su funda y no deben interferir el libre movimiento del eje delantero. Se permite fijar al chasis los cables con loctite o pegamento de contacto pero sin excesos.

## **10. IMAN**

A todos los coches se les debe suprimir el imán del chasis, en caso que lo incorpore de serie. Queda también prohibido el efecto imán en todos los elementos que componen el coche, a excepción del efecto producido por el motor.

## **11. MOTOR**

Slot.it REF: MF06

## **12. TRANSMISION**

Libre dentro de los fabricantes de slot

**Corona:** 32 dientes

**Piñón:** 11 dientes

**SISTEMAS DE FRENADO:** Únicamente está permitido el freno producido por el propio motor.

Queda prohibido cualquier freno adicional.

## **13. EJES Y STOPPERS**

**EJES:** Se permiten todos los ejes de acero dentro de las marcas de slot.

No están permitidos los ejes huecos.

En ningún caso los ejes, podrán sobresalir con llantas y neumáticos montados del paso de ruedas con el vehículo visto desde arriba.

**STOPPERS:** Libres dentro de los fabricantes de slot, se pueden usar separadores para limitar el juego del eje.

## **14. LLANTASY TAPACUBOS**

Las llantas homologadas para este campeonato son las que trae montadas de serie cada coche.

El coche debe de llevar montado en todo momento tapacubos en todas las llantas, en caso de perdida durante la carrera se tendrá que volver a montar al acabar el carril que se estaba disputando.

## **15. NEUMÁTICOS**

**TRASEROS:** Los neumáticos traseros serán Micro taco de sloting plus  
SLPL M-27 A: 19 x 9 mm. y SLPL M-27 B: 20 x 10 mm.

**DELANTEROS:** Los neumáticos delanteros serán de libre elección dentro de los fabricantes de slot.

Tanto los neumáticos delanteros como los neumáticos traseros deben cumplir las siguientes condiciones:

- Deben ser de goma negra y cubrir la totalidad de la banda de rodadura de la llanta.
- No se permite alterar sus propiedades mediante ningún proceso químico ni de otra naturaleza.
- No es obligatorio que los neumáticos delanteros toquen en una plantilla plana.
- Las ruedas posteriores deben apoyar en una superficie plana, estando el coche en reposo.

## **16. AMORTIGUACION**

Quedan prohibidos los sistemas de suspensión.

## **17. MANDOS**

Se puede utilizar todo tipo de mandos existentes en el mercado fabricado por marcas de slot incluidos los mandos electrónicos.

No se permiten mandos o componentes electrónicos que modifiquen el voltaje

Los mandos podrán ser verificados en cualquier momento de la carrera por parte de la Dirección de Carrera.

## **18. ANEXO\_1**

Si el vehículo fuera comprado por piezas (carrocería en kit, chasis, etc.) seria montado siguiendo el criterio definido en este reglamento y respetando la configuración del mismo modelo de coche montado por el fabricante.

## **19. DISPOSICIONES GENERALES**

La inscripción en este evento implica el conocimiento y aceptación tanto del Reglamento Técnico como del Reglamento Deportivo.

Ante cualquier duda, ambigüedad, o situación no prevista por el Reglamento, prevalecerá el juicio de la Organización.