



12 HORAS RESISTENCIA

1/32 "PROTOTIPOS."

REGLAMENTO TECNICO.

1- MODELOS ADMITIDOS: Se admitirán todos los modelos de coches fabricados por cualquier fabricante de material de slot en escala 1/32 y en plástico duro, prohibido lexan o similares.

2- CARROCERIA: Esta permitido el aligeramiento de la misma por la parte interior respetando todas partes decorativas de la misma, hasta un mínimo de **15 grs.** completa. si el peso es inferior, se deberá añadir peso para conseguir el mínimo exigido por la organización. La carrocería deberá tapar todos los elementos mecánicos, en su vista superior, lateral o a través de los cristales / faros.

Se permite eliminar o añadir antenas, escobillas de limpiaparabrisas, y retrovisores, siempre que sean partes separadas de la carrocería y con los cristales originales de fábrica en plástico inyectado.

Si algún coche se presenta sin algún elemento original de la carrocería, se permitirá su participación con un lastre adicional de 10 gramos por pieza pegado por encima de la parte más alta del motor.

3- DECORACION: Libre, recordando que se realizara un premio a la mejor decoración.

4- COCKPIT: De fabricación libre, deberá tener un habitáculo interior formado por un piloto tridimensional con busto, cabeza y volante siendo pintado de color distinto del habitáculo, colocado en posición lógica de conducción y se deberá ver frontal y lateralmente.

5- CHASIS: De libre fabricación, material y componentes, la altura mínima del mismo respecto al la placa de verificación nunca puede ser inferior a **1 m/m.**, se entiende por chasis todas las partes que lo componen exceptuando la guía y el mecanismo de basculación si lo lleva y la corona. **La altura se deberá mantener durante toda la competición, se verificaran todos los coches durante la misma, siendo penalizado con 50 vueltas por verificación, si la altura es menor.**

6- IMANES: Prohibidos, excepto los del motor.

7- TRANSMISION: Única trasera con sistema de piñón y corona libres. Queda prohibido cualquier sistema de frenado ,que no sea el del propio motor y diferencial.

8- EJES Y COJINETES: Libres.

9- RUEDAS: Compuestas de llantas y neumáticos, deberán girar libremente y tocar las 4 en la placa de verificación. Las ruedas delanteras completas deberán tener un diámetro mínimo de **17m/m.** y una anchura mínima de **8m/m.** Los neumáticos delanteros serán libres y los traseros serán entregados por la organización de la marca **SPIRIT.** Una vez montadas no podrán sobresalir del ancho del paso de rueda de

la carrocería. Todos los equipos montaran las ruedas entregadas por la organización (2 juegos). Las llantas que su fondo sea liso o sin diseño decorativo deberán llevar tapacubos decorativos.

10- GUIA, CABLES Y TRENCILLAS: Libres y una única guía.

El incumplimiento de cualquier punto del reglamento técnico será sancionado por la organización por 10 vueltas por punto incorrecto y por manga.