

# CURSA 6H DIGITAL OXIGEN MARATÓ TV3 2023

## LMP SLOT.IT

REGLAMENT ESPORTIU V1.0

### ORGANITZACIÓ

El club ATENEU SLOT RACING organitza aquesta cursa benèfica.

### CURSA PER EQUIPS

Resistència de 6 hores amb el sistema digital Oxigen de Slot.it, amb ús de la opció de consum de combustible.

Fins un màxim de 12 equips inscrits.

Els equips estaran formats per 2 ó 3 pilots.

Cada equip escollirà el seu capità que serà el que els representi davant l'Organització tant en el moment de les verificacions, com control de cursa i per qualsevol qüestió que l'Organització requereixi de l'equip.

La durada de la cursa és de 6 hores. Cada 25 minuts serà obligatori canviar de pilot. La cursa s'aturarà automàticament, es farà el canvi de pilots i es reprendrà la cursa amb sortida amb semàfor. Un pilot no podrà fer 2 relleus consecutius. El temps corregut a final de la cursa per cada pilot no pot superar en més de 25 minuts els dels altres membres de l'equip.

En els equips de 3, cada pilot disputarà un total de 4 tandes de 25 minuts, mentre que en els equips de 2, cada pilot disputarà 6 tandes de 25 minuts.

### HORARIS

- 10:30h -12:30h: Entrenaments lliures
- 12:30h - 13:00h: Muntatge i verificacions
- 13:00h - 14:55h: Dinar
- 14:55h - 15:00h: Briefing
- 15:00h - 15:10h: Warm up
- 15:10h – 15:20h: Pole
- 15:30h - 21:30h: CURSA
- 21:30h: Entrega de premis

### ENTRENAMENTS

Les instal·lacions s'obriran a les 10.00h.

Els equips es col·locaran a la tarima previ sorteig de posició i començaran els entrenaments lliures de 10.30h a 12.30h. Els equips podran fer servir pneumàtics propis (reglamentaris) o demanar el seu primer joc a l'organització.

Les verificacions tècniques es faran de 12.30h a 13.00h.

Els equips es col·locaran a la tarima en el mateix lloc que els entrenaments lliures i donarà inici la Qualifying per determinar l'ordre de la graella i elecció de situació a la tarima de pilots per la cursa.

Duració de la Pole: 10 minuts, de 15.10 a 15.20h.

## CURSA

La cursa començarà a les 15.30h i acabarà a les 21.30h.

## PARC TANCAT

El cotxe s'entregarà a l'organització en parc tancat en els horaris previstos a l'inici de la prova. Els horaris s'han de complir i no variaran per retràs de cap equip participant.

El cotxe s'ha d'entregar obert (Separat xassís de carrosseria) per la seva revisió, col·locant els cargols a la carrosseria.

## SANCIONS

Treure un rival de pista al canviar de carril o sortir de boxes, o per colpejar-lo per darrera, es penalitzarà amb un STOP&GO, sigui voluntari o involuntàriament.

Empènyer un cotxe rival fora de la zona de boxes es penalitzarà amb un STOP&GO

## REPARACIONS

Els cotxes no podran ser manipulats pels participants en ningun aspecte un cop entregats al parc tancat, qualsevol anomalia es resoldrà a boxes durant el temps de cursa.

Per retirar el cotxe de la pista ha d'arribar fins als boxes de reparacions. En cas que per avaria no pugui arribar o pugui dificultar el pas d'altres vehicles es podrà retirar on s'hagi avariat.

Si un cotxe perd qualsevol dels elements obligatoris (Aleró, tapacubs, tornilleria, etc) l'equip està obligat a la seva reparació abans de tres voltes després de ser avisat. En cas contrari serà sancionat amb un STOP&GO per cada volta de més.

En cas que l'equip no pugui complir una sanció per finalització de la cursa, se li restarà una volta al resultat final.

## PARAR CURSA

La cursa només s'aturarà en cas de problema greu. El director de cursa serà l'encarregat de prendre aquesta decisió.

No es considerarà causa justificada a l'hora de donar ordre d'aturar la cursa cap circumstància pròpia de la competició com cops entre cotxes, sortida d'un cotxe fora de l'estructura del circuit, ni avaria en un cotxe, sigui quin sigui el motiu que la hagués provocat.

## DOBLATS

Considerem que en una resistència de 6 hores, cada equip sap en quina situació es troba i si en el moment es troba lluitant per posició o serà doblat. Per la direcció de cursa és impossible

controlar aquest tipus de situacions, encara que recomanem pel bon desenvolupament de la prova que el “fair play” sigui l’opció escollida per tots els equips.

Mai s’ha de canviar de carril quan un equip vagi a ser doblat. L’equip que ha d’avançar és el que ha de buscar el lloc per canviar i poder guanyar la posició.

### COMISSARIS DE PISTA

Els comissaris seran supervisats per la Direcció de Cursa i estaran compostos per un membre de cada equip participant. Renunciar a la seva funció de comissaris els desqualificarà de la cursa. Marxar del seu lloc sense ser substituït serà sancionat amb un STOP&GO per l’equip.

Els comissaris hauran de col·locar tots els cotxes que pateixin una sortida al carril indicat per l’organització.

### FINAL DE CURSA

El guanyador serà l’equip que hagi fet més voltes al circuit, encara que aquest es trobi fora de pista per qualsevol circumstància i no pugui acabar passant per meta, excepte en cas d’exclusió de cursa.

### COMBUSTIBLE I AFECTACIÓ

Mitjançant l’ús del software PCLapCounter, l’organització determinarà el consum de combustible i l’afectació que tingui sobre el comportament del cotxe. Aquests paràmetres no canviaran des de l’inici dels primers entrenaments fins el final de la cursa.

### INSCRIPCIÓ

El preu de la inscripció de la cursa és de **15€ per pilot**, a formalitzar el mateix dia de la cursa. La inscripció inclou dos jocs de rodes per equip. La recaptació aconseguida, descomptant despeses, serà entregada a la Fundació Marató TV3.