



REGLAMENTO DEPORTIVO OXIGEN SERIES 2026

ORGANIZADORES



COLABORADORES



CAMPEONATO.....	2
INSCRIPCIÓN.....	2
EQUIPOS.....	2
HORARIOS	3
ENTRENAMIENTOS.....	4
WARMUP.....	4
POLE	4
CARRERA.....	4
SANCIONES.....	5
DOBLADOS.....	5
COMISARIOS DE PISTA	5
VUELTAS PERDIDAS	6
PUNTUACIÓN	6
DERECHOS DE IMAGEN	6



CAMPEONATO

Los organizadores del presente campeonato son Club Slot Jaén, Ateneu Slot Racing y Kmos Slot.

El campeonato lo forman 3 carreras con las siguientes sedes y fechas:

- Jaén – 31 de Enero de 2026
- Vilobí – Junio de 2026
- Kmos – Octubre de 2026

Las carreras son de resistencia por equipos de 9 horas de duración, utilizando el sistema Oxigen de Slot.it.

El medio de comunicación oficial del campeonato será la página web www.oxisenseries.com así como el correo electrónico seriesoxigen@gmail.com.

INSCRIPCIÓN

El precio de la inscripción de cada prueba será de 100€ por equipo. Se abonará en la cuenta que el club organizador indique.

EQUIPOS

Se aceptan un máximo de 20 equipos inscritos por prueba.

Los equipos estarán compuestos por 2, 3 o 4 pilotos. Todos los pilotos de un equipo pilotarán la misma cantidad de turnos durante la carrera.

Los equipos de 2 y 3 pilotos, realizarán relevos de 30 minutos. Los equipos de 4 pilotos, realizaran el primer relevo de cada piloto de 45 minutos y los demás a 30 minutos. Dirección de carrera avisará cuando haya que realizar el cambio de piloto, se dispone de 3 minutos para hacer el cambio. Un piloto no puede realizar dos relevos consecutivos.

El cambio de piloto se realizará entrando el coche a los boxes de reparaciones y cambio de piloto.

En caso de indisposición momentánea de un piloto, puede ser sustituido por otro del equipo, debiendo éste recuperar el tiempo de pilotaje perdido en otro relevo.



HORARIOS

VIERNES

18.00 – 21.00 – Entrenamientos Libres 1

SÁBADO

08.00 – 10.00 – Entrenamientos Libres 2

10.00 – 11.00 – Verificaciones

11.00 – 11.15 – Briefing

11.15 – 11.25 – Warm up

11.25 – 11.35 – Pole

11.45 – 20.45 – CARRERA

21.00 – Entrega de premios

21.30 – Cena de confraternización

ENTRENAMIENTOS

Cada equipo dispone de 5 horas de Entrenamientos Libres repartidas entre Viernes y Sábado.

La posición en la tarima de pilotos para los entrenamientos será asignada en función de la Clasificación General del campeonato. En la primera prueba, el orden viene dado por la clasificación de la anterior edición. En caso de que un piloto cambie de equipo y su equipo original siga compitiendo, se tendrá en cuenta la clasificación del equipo donde va a competir, en cualquier caso arrastra con él su posición conseguida en otro equipo.

Durante las 5 horas de entrenos se debe montar el motor de carrera. Antes de terminar los entrenos, el Sábado a las 10.00h el coche debe tener montado el motor de carrera para su verificación.

Una vez montado el motor de carrera, cualquier modificación, ajuste o limpieza del coche se debe realizar en la mesa de boxes oficial, delante de dirección de carrera.

En caso de montar el motor de carrera en los entrenos del viernes, el coche quedará en parque cerrado a manos de la organización, que lo devolverá al iniciar los entrenos del sábado.

WARMUP

Durante el Warm up los equipos pueden probar los coches con el motor y ruedas de carrera durante 10 minutos. Se iniciará con las mismas posiciones de pilotaje de cada equipo que en los entrenamientos. La posición de los coches en la parrilla de salida vendrá determinada por la clasificación general del campeonato, o por la del año anterior en caso de ser la primera prueba.

Se permite limpiar con material de la organización y ajustar el coche.

POLE

La posición en la tarima de pilotos y los coches en parrilla será la misma que en el Warmup. La duración de la POLE es de 10 minutos sin interrupción.

Se permite limpiar con material de la organización y ajustar el coche.

Los resultados de la POLE determinarán el orden de los coches en parrilla para la salida de la carrera y el orden de elección de posición en la tarima de pilotos. El orden de elección será de más rápido a más lento.

CARRERA

La posición en la tarima de pilotos será escogida por cada equipo por orden del resultado obtenido en la POLE. El orden de los coches en la parrilla de salida lo determinará el resultado de la POLE, el más rápido será primero, el más lento último.

La carrera finalizará cuando pasadas las 9 horas de carrera, el líder cruce la línea de meta.

El vencedor de la prueba será quien haya dado más vueltas al circuito aun si éste se encuentra fuera de la pista por cualquier circunstancia y no puede acabar pasando por meta, excepto en caso de exclusión de carrera.

SANCIONES

Las sanciones única y exclusivamente las ponen los comisarios o dirección de carrera. Nunca se aplicará una sanción a solicitud de un piloto. Los comisarios pueden aplicar sanciones que vean en cualquier parte del circuito, no solo en su misma curva.

Sacar a un rival de pista golpeándolo por detrás circulando por el mismo carril. – Stop & Go.
Excepto si el coche de delante se ha cambiado sin tiempo a frenar del que golpea.

Sacar a un rival de pista al cambiar de carril o al salir de boxes. – Stop & Go.

Saltarse el semáforo de inicio de carrera. – Stop & Go.

Dejar el coche parado intencionadamente en la pista – Descalificación.

No reparar la pérdida de piezas del coche a partir de las 10 vueltas siguientes desde el aviso de Dirección de carrera – 25 Vueltas.

Manipular el coche una vez montado el motor de carrera fuera de la zona de boxes. – 50 vueltas.

No correr los mismos relevos todos los pilotos de un equipo – 50 vueltas.

Realizar el cambio de pilotos pasados los 3 minutos del aviso – Stop & Go.

No realizar el cambio de pilotos en un relevo – 50 vueltas.

Uso de teléfonos móviles o aparatos similares mientras se ejerce de comisario – Stop & Go.

Despiste reiterado de un comisario en sus tareas – Stop & Go.

Abandono del puesto y tareas de comisario momentáneamente – 5 vueltas.

Abandono permanente del puesto y tareas de comisario – Descalificación.

No tener el motor montado al terminar los entrenamientos libres – 5 vueltas.

En caso que al equipo no le dé tiempo a cumplir la sanción debido a la finalización de la carrera, se aplicará una sanción de 1 vuelta.

DOBLADOS

En una resistencia de 9 horas, cada equipo sabe si en ese momento se encuentra luchando por posición o va a ser doblado. Para dirección de carrera es imposible controlar ese tipo de situaciones así que recomendamos la buena actitud de todos los equipos.

En ningún caso hay que cambiar de carril para facilitar el adelantamiento al coche que viene por detrás. La forma correcta de ser doblado es mantenerse en el carril y una vez que el coche que va a adelantar se pone en paralelo, aflojar para facilitar la maniobra.

COMISARIOS DE PISTA

Todos los equipos participantes se comprometen a cubrir el puesto y labores de comisario que le sean asignados.

Queda prohibido el uso de teléfonos móviles o aparatos similares mientras se ejerce como comisario.

VUELTAS PERDIDAS

Si por error del sistema, el software deja de contar una o varias vueltas a algún equipo se le añadirán manualmente después de comprobar que el tiempo marcado es más del doble de una vuelta standard.

PUNTUACIÓN

La clasificación del campeonato consiste en la suma del resultado de las tres pruebas. No se descuenta ningún resultado.

Los puntos se reparten de la siguiente manera en cada prueba:

POSICIÓN	PUNTOS
1	35
2	30
3	26
4	22
5	19
6	16
7	14
8	12
9	10
10	8
11	6
12	4
13	2
14	1

En caso de empate a puntos se definirán las posiciones teniendo en cuenta:

1. Mayor número de carreras disputadas
2. Mejor resultado en una prueba. Si prosigue el empate, segundo mejor resultado en una prueba y así sucesivamente.
3. Mayor distancia recorrida. Se multiplica las vueltas recorridas por la cuerda del circuito. La suma de la distancia recorrida en las pruebas disputadas será el valor que se tomará en cuenta para el desempate.
4. En caso de continuar el empate, quedarán en la misma posición.

DERECHOS DE IMAGEN

La aceptación del presente reglamento implica obligatoriamente que el participante autoriza a la organización del campeonato la grabación total o parcial de su participación en cualquier carrera que organice y está de acuerdo para que se pueda utilizar su imagen para la promoción y difusión de la imagen del campeonato (Fotos, vídeos, carteles, medios de comunicación, etc.). El participante cede todos los derechos de imagen relativos a su explotación comercial y publicitaria que se consideren oportunos realizar sin derecho por su parte a compensación económica alguna.

Todos los aspectos no contemplados en el presente reglamento quedan, en primera instancia, bajo el criterio del Director de Carrera y de la coordinadora del campeonato.