



REGLAMENTO TÉCNICO OXIGEN SERIES 2026

Versión 1.1 - 13/12/2025

ORGANIZADORES



COLABORADORES



MODELOS ADMITIDOS	2
CARROCERÍA.....	2
CHASIS	3
SOPORTE MOTOR.....	4
SUSPENSIONES	4
TRANSMISIÓN	4
EJES.....	4
SEPARADORES / CENTRADORES.....	4
RUEDAS	5
GUIA, CABLES Y TRENCILLAS	5
MOTOR.....	6
PESOS Y MEDIDAS	6
CHIPS, MANDOS Y FIRMWARES	6

MODELOS ADMITIDOS

Los modelos admitidos para el campeonato son los GT3 de Slot.it:



Maserati MC GT3



Nissan GT-R Nismo GT3



Audi R8 LMS GT3 Evo II

CARROCERÍA

Queda prohibida cualquier modificación exterior o interior en la carrocería original, exceptuando las indicadas más adelante.

No está permitido el rebaje o lijado de la carrocería salvo para la eliminación de rebabas de plástico o pintura para facilitar la correcta basculación, siendo esta mínima y claramente para tal efecto, no superando los 0.2mm.

Queda prohibido alterar cualquier otro aspecto de la carrocería, se deben respetar las entradas de aire, taloneras, faldones, alerones, escapes que se suministren en el modelo de serie. Los coches deberán conservar todos los elementos y características dimensionales de los modelos originales. Desde la vista cenital no se pueden ver elementos mecánicos a través de la carrocería, cristales o faros. Los cristales tienen que ser los originales de cada modelo.

El alerón es obligatorio y se situará en su lugar de origen, respetando la posición de los anclajes originales. Se permite reforzar la fijación de éste al soporte mediante adhesivos y/o cinta adhesiva transparente o del mismo color que los soportes del alerón.

Se permite montar el alerón flexible fabricado específicamente para estos modelos de cualquier marca de slot.

En caso de pérdida del alerón es obligatorio parar para su reparación en las siguientes 3 vueltas después de la pérdida, se volverá a situar en su posición original, es decir, en sus puntos de anclaje y se permite utilizar cintas adhesivas para su fijación, en caso de reparar con cinta adhesiva se permite que la cinta se vea desde su vista cenital. El tamaño de los trozos de cinta no puede superar 1cm. de ancho y los 5cm. de largo.

El peso mínimo de la carrocería es de 18 gramos, incluyendo el habitáculo y sin tornillos, si la carrocería no llegara al peso mínimo exigido en el reglamento se tendrá que lastrar con una pieza de plomo entre el cockpit y el tetón delantero de la carrocería, en tal caso, hay que poner la ID del equipo en el plomo.

Se permite eliminar o añadir antenas, escobillas del limpiaparabrisas y retrovisores, siempre y cuando vengan separados de la carrocería. Deberá mantenerse la óptica frontal original (faro, tulipa y soporte interior si existe) y el piloto trasero de color rojo o anaranjado en su ubicación original.



El color base de la carrocería puede ser cualquiera, pero la carrocería debe estar pintada, no se permiten carrocerías sin pintar.

El cockpit es parte de la carrocería a efectos de peso, están permitidos los cockpits de lexan fabricados por cualquier marca de slot para este modelo, quedan prohibidos los cockpits caseros.

La decoración es libre, el piloto tridimensional debe de ser visible desde el frontal y el lateral de los cristales del vehículo. No es obligatorio el pintado.

Se permite aplanar el lexan ligeramente para evitar el contacto con la bombona del chip y facilitar la basculación. Si dicha acción fuera exagerada o se visualiza una deformación grave del lexan, la organización obligara a rectificar tal defecto.

CHASIS

Solo están permitidos los chasis fabricados por slot.it expresamente para cada modelo.

- Maserati MC GT3 : CS43t-60
- Nissan GT-R Nismo GT3: CS49t-60 y CS49t-60b
- Audi R8 LMS GT3 Evo II: CS58t-60

Se permitirá un rebaje de 0,2mm por el perímetro del chasis y en la ubicación del soporte motor para la correcta basculación de los elementos.

El chip se ubicará en el espacio destinado para el en el chasis.

Se puede modificar sin excesos el diámetro del soporte de la guía para facilitar la suavidad de giro de la propia guía.

Queda totalmente prohibido lastrar el chasis con componentes (plomo, Blu-tack o similares).

Está prohibido el uso de imanes excepto los del propio motor.

Prohibido modificar los soportes originales del chasis para el eje delantero.

No se pueden modificar los soportes del chasis donde asientan los tetones de la carrocería, está permitido añadir un grosor tipo arandela de plástico entre el chasis y la carrocería.

Cualquier modificación no contemplada en este reglamento para solucionar problemas de basculación, se consultará con la organización para que la autorice y en su caso incluirla en el presente reglamento.

SOPORTE MOTOR

Los soportes permitidos serán de la marca slot.it:



SICH74



SICH119B

Rotulas: De cualquier fabricante de slot, no se permite ninguna modificación en las rotulas, está permitido pegarlas a la bancada.

Rodamientos: De cualquier fabricante de slot, está permitido pegarlos a la bancada.

Altura mínima inicial del motor 0,75 mm.

SUSPENSIONES

Está permitido el uso de suspensiones de cualquier fabricante de slot, montadas el lugar previsto por el fabricante.

Se prohíbe intercambiar partes de suspensión magnética con suspensiones de muelles.

TRANSMISIÓN

Tipo mecánico mediante el engranaje de un piñón y una corona.

Piñón: De **13z** de cualquier fabricante de slot, debe incidir directamente sobre la corona de la transmisión.

Corona: De **29z** de cualquier fabricante de slot.

Sistema de frenado: Únicamente está permitido el freno producido por el propio motor.

EJES

Elección libre de material de cualquier fabricante de slot, permitidos ejes huecos, no está permitido ninguna modificación (longitud, corte, diámetro)

En ningún caso los ejes podrán sobresalir con las llantas y neumáticos del ancho de la carrocería en su vista cenital.

Se permite regular la altura del eje delantero con tornillos/espárragos usando los agujeros que hay en el chasis para ese propósito.

SEPARADORES / CENTRADORES

Se permite el uso de 2 separadores / centradores en los ejes delantero / trasero siempre y cuando su función sea para delimitar el exceso de la holgura transversal de los ejes.

En el eje delantero se situarán siempre junto a las llantas y por el lado exterior del soporte del eje del chasis.



RUEDAS

Deben estar compuestas de llanta y neumático.

Las llantas deben ser idénticas en tamaño y diseño en ambos lados de la carrocería, pudiendo ser diferentes entre el eje delantero y trasero.

Las llantas delanteras tienen que ser de un diámetro mínimo de 15,8 mm de cualquier fabricante de slot, no es obligatorio que toquen en una plantilla plana.

Las llantas traseras tienen que ser de un diámetro de 16,5 mm de cualquier fabricante de slot.

Neumático: Ref. SC4761AS25 de 19,5x10,5 mm. La organización pondrá a disposición 3 juegos de neumáticos para cada equipo.

Los equipos están obligados a hacer un cambio de neumáticos durante el transcurso de la carrera, este cambio se podrá realizar en cualquier momento de la carrera exceptuando los últimos 5 minutos de la prueba. Si algún equipo no cambiara los neumáticos o lo hiciera dentro de los últimos 5 minutos sería descalificado.

Si un equipo daña un neumático porque centrifuga y es dañado por la transmisión, no se podrá pedir a la organización que reponga dicho neumático por uno nuevo, se tendrá que terminar la carrera con los neumáticos disponibles.

En las llantas de fondo plano es obligatorio la presencia de tapacubos de plástico rígido.

Queda prohibido encolar los neumáticos a la llanta.

Solo se podrá limpiar los neumáticos con el alcohol proporcionado por la organización, que estará ubicado en la mesa de boxes.

GUIA, CABLES Y TRENCILLAS

Guía: De libre elección y marca dentro de los fabricantes de slot. Se puede modificar el grosor y la altura de la pala de guía.

Cables: De libre elección y marca dentro de los fabricantes de slot.

Trencillas: De libre elección y marca dentro de los fabricantes de slot.

MOTOR

El motor será de **Slot.it modelo Boxer/2 ref. SIMN08CH**.



El motor será entregado por la organización, queda totalmente prohibido modificar las características del motor ni poner aditivos en el interior del mismo para mejorar el rendimiento, como excepción se podrá poner alcohol de la organización si las prestaciones o el funcionamiento no fuera correcto para intentar recuperar el motor.

El motor se montará con la ventana orientada hacia el interior del coche, hacia arriba.

El motor puede estar fijado mediante el sistema original con tornillos y/o ayudado con cola, cinta adhesiva sin excesos al soporte motor.

PESOS Y MEDIDAS

El peso mínimo de la **carrocería** es de **18 gramos sin tornillos**. Se permite un aumento de peso de la carrocería debido a la decoración.

Queda prohibido modificar las cotas originales del vehículo

Si un coche rascara en exceso el carril de la pista pudiendo producir cortos de electricidad por falta de gomas, la organización podrá pedir al equipo que se detenga en boxes y haga las manipulaciones pertinentes para subsanar el problema.

Las ruedas delanteras no tienen que tocar el piso en una plantilla plana.

Desde una vista cenital, no se puede ver ningún elemento mecánico del coche.

CHIPS, MANDOS Y FIRMWARES

Solo permitidos mandos SCP3. Se permite la instalación del amplificador de señal.

Solo permitidos chips B2/C.

Las versiones de Firmware a utilizar en la carrera serán publicadas con la información de cada carrera en la página web del campeonato.